

TOMÁS VEGA MORALEJO, concejal del PSOE y Portavoz del Grupo Socialista del Ayuntamiento de Folgoso de la Ribera, al amparo de lo dispuesto en el artículo 97/3 del Reglamento de Organización, Funcionamiento y Régimen Jurídico de las Entidades Locales, presenta la siguiente

### **MOCIÓN:**

Se acaban de iniciar obras de contención de ladera, de la carretera, en "La Presa" de Folgoso de la Ribera.

El acondicionamiento de "La Presa" para ocio es algo largamente reivindicado, y se debería aprovechar la ocasión que se presenta para que se acometan ciertas mejoras.

Entendemos que posiblemente no está previsto más que lo que concierne a la contención de la ladera, pero no nos cabe duda de que si se quiere se puede negociar y acordar que se haga algo más de paso que ya hay desplazada al lugar maquinaria y demás.

Creemos que se debiera como mínimo aprovechar para asegurar el cauce del río a ambos lados hasta aproximadamente la altura de la antigua sierra de madera, para que no se vuelva a destrozar con las riadas. Y quedamos a disposición para debatir otras posibles mejoras.

Esperamos, además, que se tenga en consideración de una vez el condicionamiento de la zona para ocio, bien por la parte de arriba de la presa o bien por la parte de abajo (o ambas)... ya sea de seguido a las obras actuales o más adelante pero a la mayor brevedad. Sabemos de las dificultades asociadas pero también las ha habido para otras obras y cuando hay voluntad las cosas salen adelante.

Por todo lo cual el Grupo Municipal Socialista – PSOE, y en su nombre el Portavoz del mismo, formula la siguiente MOCIÓN a fin de que el Pleno se pronuncie sobre la misma y adopte los siguientes

### **ACUERDOS:**

Que se aprovechen las actuales obras en "La Presa" para acondicionar de una vez la zona para ocio, como viene siendo reivindicado desde hace tiempo.

Que se convoque, si es necesario, un Pleno extraordinario o reuniones al margen a la mayor brevedad para abordar el asunto.

En Folgoso de la Ribera a 16 de Junio de 2014

Firmado: TOMÁS VEGA MORALEJO